

附件 1

2024 第十二届全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛全国现场总决赛——参赛指南

一、参赛对象

各省(市)/区一等奖公示无异议的团队需安排至少一名团队成员参加现场总决赛，现场竞争全国总决赛一等奖和二等奖；

温馨提醒：省(市)赛区二等奖，公示无异议获得本届竞赛全国三等奖，无需参加现场总决赛答辩。

二、参赛类别

1. 指定命题组

- (1) “黄帝陵：中华文明的精神标识”专项赛道
- (2) “元宇宙”数字作品专项赛道
- (3) AIGC 类数字创意作品创作
- (4) “红色之旅追梦铸魂”专项赛道
- (5) “乡村振兴科创赋能”专项赛道
- (6) “民族文化创新表达”专项赛道
- (7) “科技+创意，讲好中国故事”专项赛道
- (8) “虚幻引擎(UE)作品创作”专项赛道

2. 自主命题组

- (1) 虚拟现实 VR 与游戏

- (2) 移动应用开发
- (3) 影视与动漫设计
- (4) 智能产品设计
- (5) 人居环境设计
- (6) 数字艺术表现
- (7) 数据可视化
- (8) 电子图书绘本设计
- (9) 智能软硬件创意作品
- (10) 微信小程序应用
- (11) 其他

3. 高职高专组

三、决赛地点



全国现场总决赛地点：成都科幻馆

活动地址：四川省成都市郫都区德源街道科幻大道 596 号。参赛分组情况，敬请关注参赛通知 QQ 群中另行通知。

进群申请信息为“作品编号+进群参赛者姓名+电话”，如“12345+张三+12345678911” 每个参赛团队只能安排一名负责人入群；

QQ 群 2024 年 11 月 14 日 14:00 正式启用；

联系电话：19382297208（9:00 至 17:00）。

四、决赛要求

1. 获得全国总决赛现场答辩资格的团队需至少安排一名学生参加现场答辩，获得全国总决赛现场答辩资格的团队如放弃参加现场答辩，需下载并填写“附件 4：放弃现场比赛声明书”，完成手写签名后，请参赛单位院系审核以上信息，并加盖学院 / 学校公章，发送扫描文档或照片至 dmt2024@cmit.cn，邮件名为“作品编号+作品名”。放弃参加现场答辩的作品按照全国三等奖获奖。

2. 为保障参赛学生的安全，各参赛学校或相关二级学院需至少安排一名教师全程参与本次活动。必须为每一位参加现场活动的师生购买人身安全保险，报到时必须交验师生的保险单复印件；凡师生未参保的学校需补办保险手续后方可报到。

3. 各参赛团队需安排一名学生作为负责人，务必于 11 月 15 日 24:00 前按作品类别，扫描二维码加入参赛通知 QQ 群

（每个参赛团队仅限一名学生负责人进群，**参赛通知 QQ 群二维码详见附件 2**）。

4. 各参赛团队务必于 **11 月 20 日 12:00 前** 通过扫描下方二维码，完成在线报名和酒店预定。未及时完成报名注册的参赛团队视为放弃总决赛参赛资格。



参会报名二维码



五、材料提交及要求

1. 展板文件

1) 截止时间及内容

2024 年 **11 月 18 日 24 点前**，各参赛团队按照决赛提交要求设计完成的展板文件，用于组委会统一制作易拉宝，展板文件内容主要是参赛作品介绍。

温馨提醒：超过截止时间的参赛团队，决赛秘书处将不再受理提交的展板，各参赛团队可自行制作展板门型展架带至总决赛现场展示。

2) 展板要求

为规范总决赛现场，各参赛团队必须使用组委会提供的模版文件制作展板，严格按照要求进行内容设计；

① 展板尺寸：80cm*180cm。

严禁擅自改变模版指定格式及尺寸，以免影响式参赛。

② 文件格式

提交文件格式为 JPG，图片分辨率 150dpi 以上，颜色模式为 CMYK；

③ 提交数量

请选择一种展板模板后，根据参赛作品情况，按照要求设计现场展示图，每组参赛团队仅能提交 1 张最后设计图。

3) 展板模板

本届赛事为所有参赛团队提供 AI 格式和 PSD 格式模板，相关链接如下：

https://pan.baidu.com/s/1q6j9eGpExZ_AAyOHS4DZA?pwd=cz83

提取码：cz83

2024第十二届全国大...现场总决赛作品背景板



微信长按识别二维码获取文件
有效期至 2025-11-13 15:47:58

2. 作品文件

① 提交方式--PC 端登录官网，参赛作品后台提交各参赛团队请于 11 月 18 日 24 点前将参赛作品文件及相关包含材料生成压缩文件，使用电脑登录官网后台，然后点击导航栏的“国赛文件提交”按钮，提交相关展板或国赛参赛文件。具体提交流程见“附件 3：参赛文件及展板提交流程”。

第一，答辩 PPT；

第二，参赛项目源工程文件或源素材等；

第三，作品运行环境.txt 文件，内容为“作品运行环境”详细说明）；

第四，录制运行演示视频（此项不强制要求，但为了防止现场答辩时作品展示出现故障，建议提前录制演示视频）；

如若团队成员遇到不可解决问题，请务必提交《放弃现场答辩承诺书》（见附件 4）。并以附件的方式发送指定邮箱（邮箱号见各组竞赛通知 QQ 群公告），邮件主题：放弃现场答辩承诺书+作品类别+作品编号+作品名称。未按时提交作品文件的团队，将被视为放弃现场答辩资格。

所有因事因故放弃现场答辩且公示无异议的团队将获得全国总决赛三等奖。

六、现场总决赛形式与要求

1. 决赛竞赛形式：

全国现场总决赛以参赛团队成员的现场展示和讲解团队创作作品的形式进行；

2. 确认参赛信息

竞赛组委会将现场参赛团队提供搭建展台的空间，各参赛队伍于 11 月 22 日参会报到并确认参赛信息；

3. 现场总决赛期间，各参赛团队可在各自参展展台进行参赛项目展示，并在接受现场评审专家的提问及团队答辩。

每个参赛团队，其作品展示与项目答辩时间为 8 分钟；其中：

6 分钟：参赛团队介绍，含：PPT 介绍和作品展示时间；

2 分钟：专家提问及答辩时间为 2 分钟。

4. 参赛作品的现场竞赛成绩以评审专家现场提问后的评议结果为准，以三位企业/产业专家评审成绩的平均分为参赛作品的最终成绩。

七、展台布置

1. 组委会为每个参赛团队提供约 3 平米左右的布展空间；

2. 参赛队伍于可于 11 月 23 号到竞赛现场布置各自展台。竞赛组委会提供电源、桌椅（1 个桌子和 2 把座椅）及门型展架 1 个（按照各参赛队伍提交的展板文件制作），电源插排请自带。

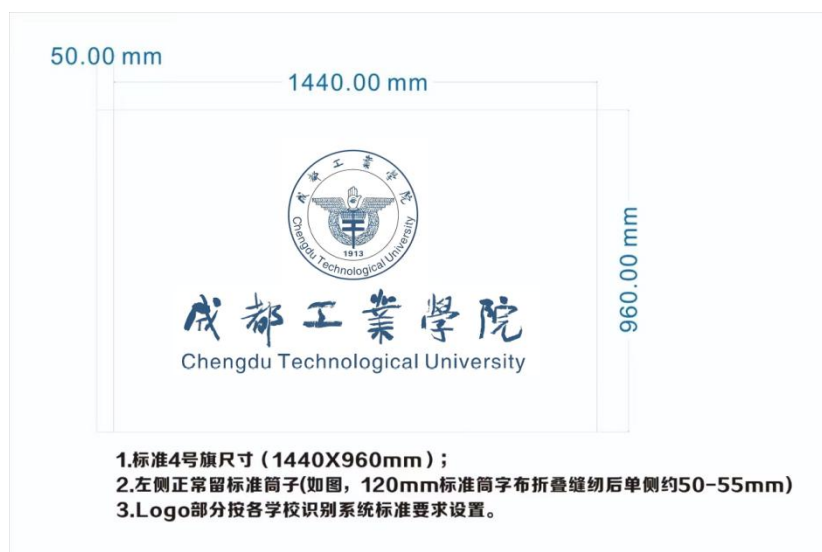


现场展示样例

3. 参赛队伍需自带用于参赛作品展示的笔记本电脑及插座等相关设备，如果需要投影仪或者音响设备，需自行准备；所有参赛团队在竞赛期间需要使用自行携带的特殊硬件设备，须提前告知会务组报备（在各自参赛作品所属竞赛 QQ 群联系负责人），如未提前报备，将影响参赛作品的现场展示分数。

4. **学校校旗制作**。各参赛团队自行制作自己学校的校旗，用于悬挂在各赛场进行宣传展示（仅限学校校旗，二级学院院旗不予悬挂展示）。各参赛团队于 11 月 23 号到竞赛现场布置展馆时交给工作人员统一悬挂。

学校校旗制作要求：统一采用 4 号旗，尺寸为 1.44m×0.96m，插旗杆筒在旗帜左侧，周长预留 120mm。



校旗制作参考

八、奖项设置

1. 本届现场总决赛共设立全国一等奖、全国二等奖、全国三等奖共 3 类奖项；
2. 省（市）/区二等奖作品，以及入围全国总决赛却因故无法参加现场答辩的参赛团队（已提前提交放弃现场总决赛），公示无异议，将荣获全国三等奖；
3. 全国一、二等奖在参加总决赛现场答辩的参赛团队中产生。

中国人工智能学会
全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛组委会

2024 年 11 月 12 日